

T14

Erasmus +

Spolufinancované z
programu Európskej únie
Erasmus+



NEWSLETTER Č.1

IOT
Internet of Things


Virtual Reality


Digital Twin


Advanced
Robotics




Additive
Manufacturing


Big Data Analytics


Artificial
Intelligence


Cloud Computing

„TECHNOLÓGIE INDUSTRY 4. PRE UČITEĽOV A TRÉNEROV ODBORNÉHO VZDELÁVANIA“

Číslo projektu:
2019-1-SK01-KA202-060772

Program Erasmus + pre vzdelávanie a odbornú prípravu,
Kľúčová akcia 2 - Strategické partnerstvá

Partneri projektu



Technická univerzita v Košiciach, Slovensko
Koordinátor projektu
<http://www.sjf.tuke.sk>



Klaster Automatizačnej techniky a robotiky
AT+R, Slovensko
<http://www.clusteratr.sk/>



POLYTECHNEIO KRITIS, Grécko
<http://www.Tuc.gr>



Spojená škola J. Henischa, Bardejov, Slovensko
<http://www.ssjh.sk/>



Spoločnosť MANEX s.r.o, Košice, Slovensko
<http://www.manex.sk/>



Univerzita Politechnika, Lublin, Poľsko
<http://www.pollub.pl/>



O projekte

Pojem Industry 4.0 /I4/ je dnes veľmi populárnou témou. Priemysel prechádza transformáciou a vývojom smerom k úplnej digitalizácii a inteligencii výrobných procesov, aby zabezpečil vysokú účinnosť. Na dosiahnutie týchto cieľov je potrebné implementovať nové technológie a inteligentné sieťové prepojenie strojov a procesov pomocou informačných a komunikačných technológií.. Zásadne sa však mení aj druh práce, a tým sa menia aj zručnosti potrebné na jej vykonanie.

Najväčšou výzvou pre priemyselných manažerov nie je technológia – ale sú to ľudia. Preto vzdelávacie inštitúcie musia na tieto trendy reagovať a prispôbiť výuku tak, aby svojim študentom poskytli primerané zručnosti pre budúce zamestnanie.

Prioritou projektu je vypracovanie vzdelávacích lekcí a kurzov práve pre učiteľov odborného vzdelávania, ako rozhodujúceho článku pri profilácii a získavaní zručnosti absolventov odborných škôl.

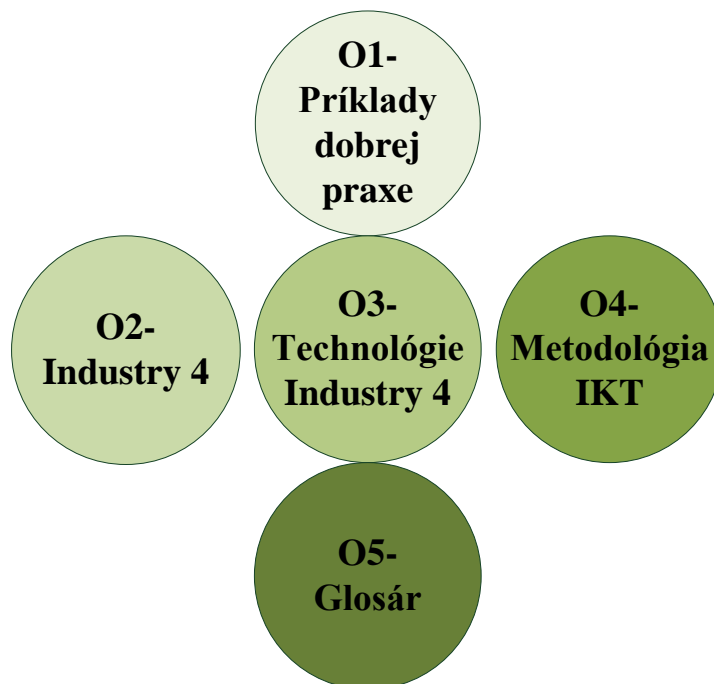
- Projekt je svojim obsahom zameraný na:
- ukázanie dobrých príkladov praxe zo vzdelávania pre I4
- ukázanie dobrých príkladov praxe z implementácie technológií I4 do výroby
- vypracovanie intelektuálnych výstupov s obsahom zameraným na vývoj k I4 a prehľadu rozhodujúcich technológií I4
- zmenu požiadaviek na pracovné pozície, prínosy, riziká



Ciele projektu nie sú viazané k žiadnemu študijnému odboru ani k žiadnej pracovnej pozícii, pretože v I4 súčasný jedno odborový profil stráca na význame a budúcnosť je v interdisciplinárnom vzdelávaní.

Plánované výstupy a výsledky projektu

Výsledky projektu a jeho aktivity vychádzajú z 5 plánovaných intelektuálnych výstupov:



Cieľom O1- Príklady dobrej praxe, je analyzovať a v projekte využiť najlepšie metódy implementácie konceptu a technológií I4 tak do vzdelávacieho procesu ako aj v uplatnení v praxi s poukázaním na ich prínos a efektivitu.

Výstup O2 poskytne znalosti z vývoja k I4, definícií I4, konceptov-filozofie budovania výroby I4, digitalizácie

Vypracovanie lekcí O3: Technológie I4, ako e-learningu podrobne rozpracuje princípy a metodiky jednotlivých technológií, ich aplikácie, spôsoby implementácie a využívania. K nim v súčasnosti patria: Internet vecí, Big Data, Robotika, Kolaboratívna robotika, Virtuálna a rozšírená realita, Simulácia – digitálne dvojča, Cloud systémy.

Výstup O4 využije moderné IKT riešenia ako otvoreného e- learningu,

Glosár pojmov a výrazov vysvetlí pojmy vzťahované k I4 ako sú napr. interoperabilita, customizácia, M2M, human-cobot,...



<http://projecti4.eu>